

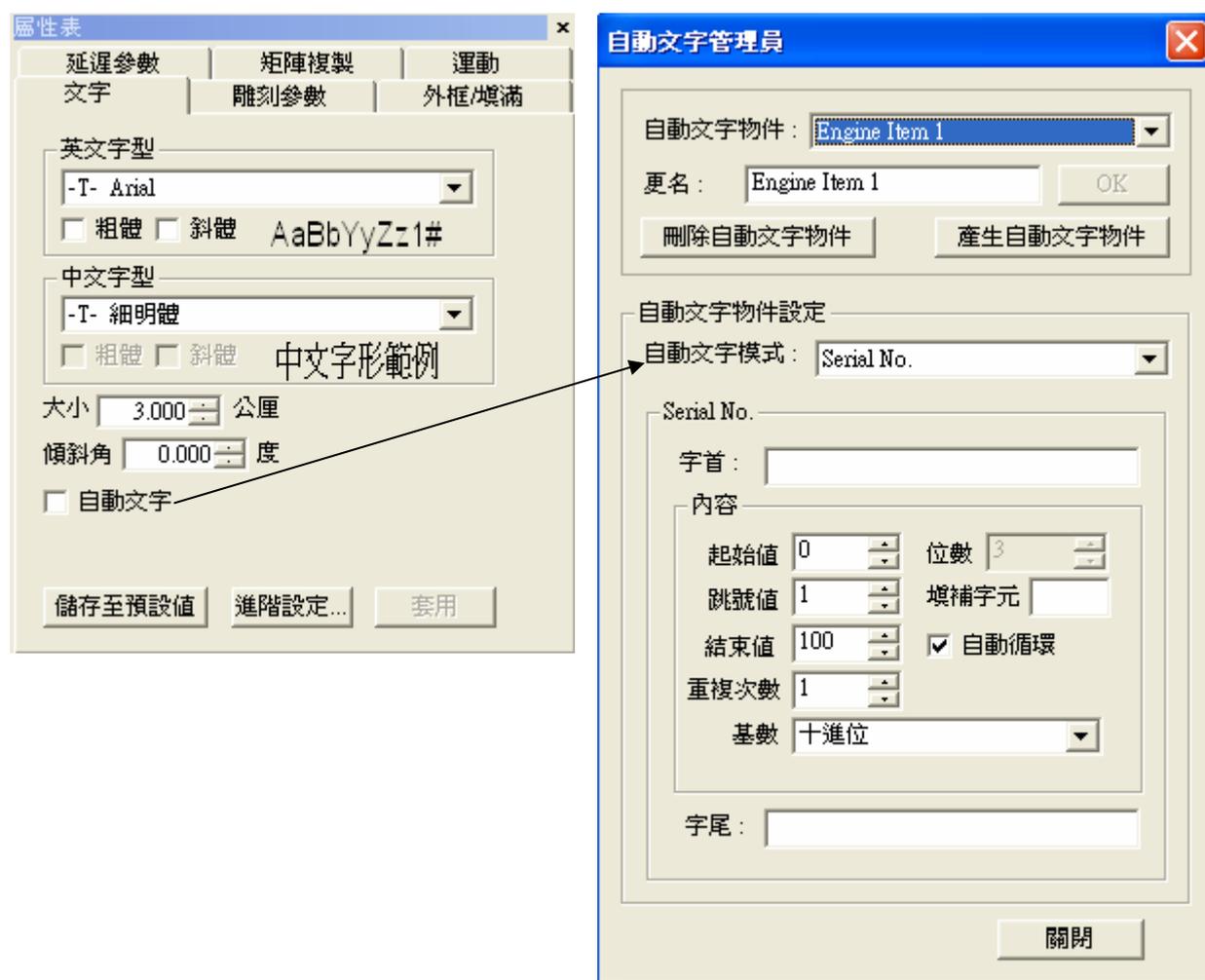
## 操作範例：自動文字

步驟一：選取功能列表「繪圖-文字」出現文字輸入對話方塊，也可以直接單擊

繪圖工具列上的「文字」按鈕 。

步驟二：隨意輸入文字，單擊「確定」按鈕。

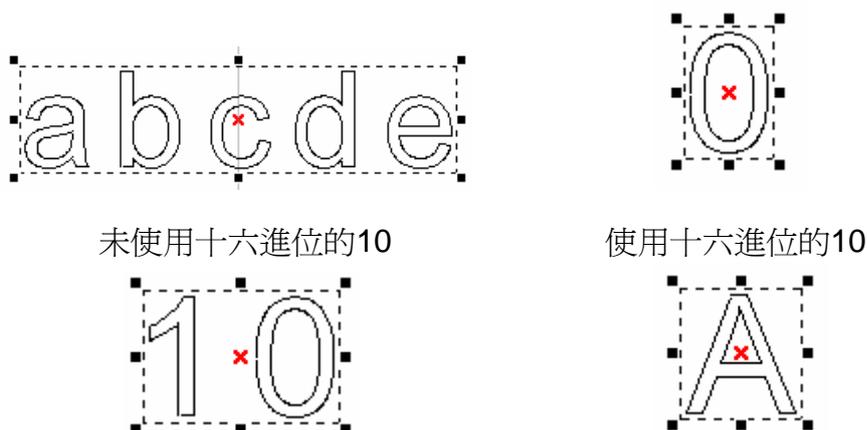
步驟三：選取文字的屬性頁。勾選自動文字功能，出現自動文字設定頁。



步驟四：選取流水號，起始值為0、跳號值為1、結束值為100，進位設為十六進位(大寫)。(自動文字模式及其值，依使用者需求自訂。)，單擊「關閉」-「套用」，該文字內容則按照其設定變更，如下圖。

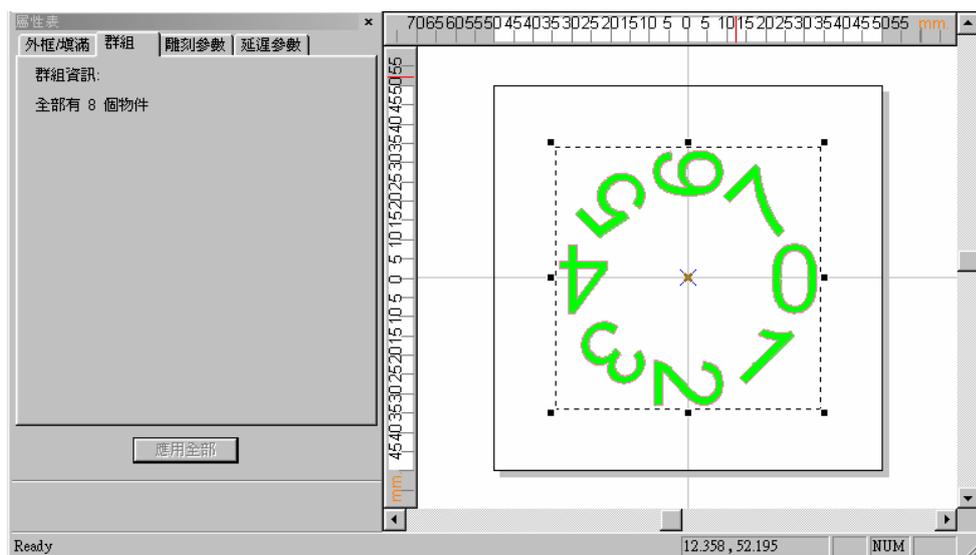
原輸入字串

自動文字字串



步驟五：編輯物件的屬性。在屬性頁設定：

- (1) 外框/填滿頁：設定物件的外框色及填滿的顏色及方式。
- (2) 單擊「置中」，將物件移動至工作範圍中心。單擊滑鼠右鍵「矩陣複製」會出現矩陣複製設定的對話方塊。
- (3) 如設定為圓形複製模式，圓心半徑10，物件總數8，勾選平均分佈、物件旋轉及自動化文字循序化，單擊「套用」。文字物件內容變更，如下圖。



- (4) 設定雕刻參數：  
設定雕刻次數為2次加工，將每次加工的參數從物件參數表中載入不同的值。
- (5) 單擊「執行-雕刻」，出現執行雕刻對話方塊。執行雕刻自動文字時，會顯示每個自動文字的狀態。如下圖：

**執行**

說明

執行

雕刻次數 0    本次雕刻時間 0.000 秒

全部雕刻時間 0.000 秒

雕刻模式

全部     已選取

自動雕刻  
 延遲: 0 秒

一併輸出至檔案

自動文字	項目	型式	起始值	結束值	目前數值
文字(4)	Engine Item 1	流水號	0	100	0
文字(4)	Engine Item 1	流水號	0	100	1
文字(4)	Engine Item 1	流水號	0	100	2
文字(4)	Engine Item 1	流水號	0	100	3
文字(4)	Engine Item 1	流水號	0	100	4